

DZIEŃ BEZPIECZNEGO INTERNETU

6 LUTY 2024

Regulamin konkursu

W związku z obchodami Dnia Bezpiecznego Internetu zapraszamy do udziału w konkursie informatycznym „Bezpieczny Internet”

Cele konkursu :

1. Propagowanie wśród uczniów zainteresowania nowymi technologiami.
2. Stymulacja logicznego i kreatywnego myślenia poprzez programowanie.
3. Popularyzacja tematyki związanej z bezpiecznym korzystaniem z internetu.

Założenia konkursu.

1. Konkurs jest skierowany do uczniów klas 4-8 Szkoły Podstawowej im. Jana Brzechwy w Dmosinie.
2. **Zadaniem uczestników konkursu jest stworzenie projektu programistycznego: historyjki, animacji lub gry na temat bezpieczeństwa w internecie.**
3. Projekt należy wykonać indywidualnie w programie Scratch 3.0, według własnego pomysłu.
4. Praca musi być spójna i logiczna oraz dotyczyć wybranych aspektów bezpieczeństwa w internecie, nie może być modyfikacją innych projektów. Powinna zawierać tytuł, a w przypadku gry również instrukcję. Uruchomienie powinno nastąpić po kliknięciu „zielonej flagi”.
5. Materiały wykorzystane w pracy mogą pochodzić z biblioteki dostępnej w programie lub zostać wykonane własnoręcznie w Scratchu. Można wykorzystać materiały internetowe zgodnie z prawami autorskimi oraz wskazać źródła wykorzystanych materiałów (na końcu pracy). Praca konkursowa nie może być wcześniej, nagrodzona, publikowana i nie może naruszać praw autorskich osób trzecich.
6. **Przygotowany projekt należy przesłać na adres : a.lis@spdmosin.pl do dnia 1 marca 2024r., odpowiednio opisując w tytule wiadomości, np.: Bezpieczny Internet, imię i nazwisko, klasa.**

Postanowienia końcowe.

1. Każdy uczestnik konkursu otrzyma dyplom za udział.
2. Spośród zgłoszonych prac, wyłonione zostaną 1,2,3 miejsce, ewentualnie wyróżnienia.
3. Prace będą oceniane przez komisję konkursową.
4. Decyzja komisji jest nieodwozalna.
5. Zgłoszenie uczestnictwa w konkursie jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych na potrzeby konkursu oraz jego promocji, publikację prac konkursowych oraz danych osobowych uczestnika.
6. Wyniki konkursu oraz nagrodzone prace będą umieszczone na stronie internetowej szkoły.

Kryteria ocen.

1. Oryginalność i pomysłowość.
2. Zgodność z tematem konkursu.
3. Estetyka i jakość wykonania projektu.
4. Zaawansowanie skryptów i sposób działania programu.

Organizator konkursu: Szkoła Podstawowa im. Jana Brzechwy w Dmosinie

Osoba odpowiedzialna za przeprowadzenie konkursu: mgr Anna Lis